

1 - Genel Kurallar

RitaV Legal Kurallar

Genel Kurallar

1.1 Saha içerisindeki bir Barış Memuru(Peace Officer) vurulduğunda yapılan eylemi bırakmalı ve vurulan memuru desteklenmesi zorunludur.

1.2 Sunucu üzerinde BadCop rolleri yasaktır. İzni olmayıp badcop rollerini gerçekleştiren kişiler LFM yetkilileri tarafından cezalandırılacaktır.

1.3 Sunucu üzerinde BadDoc rolleri yasaktır. İzni olmayıp baddoc rollerini gerçekleştiren kişiler LFM yetkilileri tarafından cezalandırılacaktır.

1.4 Sunucu üzerindeki maske kullanan kişiler sözlü olarak uyarılmasına rağmen maskeyi çıkartmayı reddediyorsa Force Matrix'in seviyelerine göre fiziki müdahale yapılabilir. Eğer kişi direnmeye devam ediyorsa yaptığı eylem "Memura Direnme" olarak değerlendirilir, ilgili suçlamayla alakalı işlem görür.

1.5 Olay yerindeki bir şüphelinin tutuklamasını yapan Departman, diğer Departmanlara suçlu aktarımını üstlenmesini istemesi yasaktır.

1.6 Tutuklama anında zanlıya/şüpheliye Miranda Haklarını sözlü bir şekilde okuması zorunludur. Kişi, departman içerisine getirildikten sonra sorguya alınmadan önce, Miranda Haklarının yazılı olduğu bir formu imzalamakla hükümlüdür. Eğer kişi bu formu imzalamayı ve tutuklamayı reddederse, bu durum "Kolluk Kuvvetine Karşı Zorluk Çıkartmak" olarak değerlendirilir ve ilgili suçlamayla alakalı işlem görür.

1.7 Kolluk Kuvvetlerinde görevli memurlar, içerisinde bulundukları divizyonların/birimlerin görev tanımların uygun bir şekilde hareket etmekle yükümlüdür. Örnek olarak bir trafik bünyesindeki polis memuru bir dedektifin soruşturmasına katılamaz.

1.8 Mesai sonu vermek isteyen polis memurları, CCW'ye bağlı olarak isteğe bağlı silah taşıyabilir. Silahları görünmeyen yerde taşımaları zorunludur.

1.8.1 Mesai sonu veren polis memurları hiçbir şekilde zorunlu olmadıkça bir olaya müdahalede bulunması yasaktır.

1.9 Bir zanlının suçu kesinleştirilmiş ise işlediği suçtan cezai işlem uygulanabilir. Avukat talebinde bulunamaz.

1.10 Bir zanlının suçu kesinleşmemiş ise avukat çağırabilir ve zanlının sorgusundan hemen sonra zanlı elektronik kelepçeli veya tutuklu olarak mahkeme gününe kadar kolluk kuvveti tarafından gözetim altında tutulmalıdır.

1.11 Şüpheli zorluk çıkartmamışsa ve söylenen direktiflere harfiyen uymuşsa **inisiyatifte bağlı** %15 indirim uygulanabilir.

1.12 Zanlının para cezası faturalı halinde kesilmesi zorunludur(Faturaya hangi suçlamadan ceza kesildiği yazılmalıdır). Tutulan evrak işine/rapor kısmına ne kadar cezai işlem uygulandığı kesin olarak yazılması zorunludur.

1.12.1 Raporun eksik tutulması durumunda istasyon bünyesinde idari işlem yapılması zorunludur. Yapılmaması takdirinde DOJ bünyesi tarafından İstasyona soruşturma açılacaktır.

1.13 İstasyonlar arasında ast-üst ilişkilerinde rütbe farkıyla hitapta bulunmak zorunludur.

1.14 Departmanların arası iletişim içerisine girerken ortak nezakete uygun bir şekilde davranmalıdır, saygı çerçevesini bozmamalıdır. Bozması takdirinde kendi istasyon bünyesi altında idari işlem uygulanmalıdır.

1.15 LSMD veya LSFD'nin müdahale gerektirdiği durumlarda bölge koruma altına alınır ve LSMD veya LSFD'nin direktiflerine uyulması zorunludur.

1.16 DOJ Departmanı, bir istasyonun iç işlerine bakamaz. Fakat personele gerekli idari ceza kesilmediyse ve ellerinde tutulan raporlara bakılarak gerekli cezai işlem için dosya açabilir(DOJ Dosyaya getirdiği kanaati delilleriyle beraber **Legal Supervisor veya Legal Manager'a sunması zorunludur.**)

1.17 Ceza kanunlarında belirtilen cezaların üstünde ceza kesmek kesinlikle **yasaktır**. Tespit edildiği durumda kolluk kuvveti kural ihlalinden yaptırım uygulanabilir.

1.18 Sistemsel olarak yaralı duruma düştüğünüz durumlarda eğer ki bodycaminiz mevcutsa unutma gibi bir role girmeniz zorunlu değildir.

1.19 Ekipler maksimum Lieutenant rütbe sistemi kullanabilirler.

1.20 Yazdığınız cezalar için kanıtınız olduğundan emin olun. Bir tutuklu kişi itiraz etmesi durumunda işlemi uygulayan departmandan tutuklama raporu ya da olay raporu bulunmaması durumunda olayın sorumluları hakkında soruşturma başlatılacaktır.

1.21 Başlattığınız olayın sonunu getirmek zorundasınız. Başlattığınız olayı bırakıp gitmeniz uyarı almanıza sebep olacaktır.

1.22 Şahsınıza zimmetlenmiş resmi hizmet araçlarınızla trafik kurallarına uymak zorundasınız. Response(KOD2, KOD3), ihbar yönelimleri harici.

2 - Saha Kuralları

Saha Kuralları

2.0 Saha içerisindeki bir Barış Memuru(Peace Officer) vurulduğunda yapılan eylemi bırakmalı ve vurulan memuru desteklenmesi zorunludur.

2.1 Üniformalı bir şekilde küfürlü konuşmak yasaktır.

2.3 Kamu görevi kötüye kullanma (Badcop vs.) yasaktır.

2.4 Legal çalışan, yalnızca görev ve yetki alanı içerisinde işlem yapabilir.

2.5 Frekans içerisindeki konuşmalar kısa ve anlaşılır olması gereklidir.

2.6 Olay yerine gelen ekipler, olay yerindeki diğer ekiple koordineli bir şekilde çalışmalıdır.

2.7 Tüm Polis Memurları, Şerif Yardımcıları ve diğer kolluk kuvvetlerinin vücut kamerası takması zorunludur. Dedektif Takımının baskın harici Bodycam takma zorunluluğu yoktur.

2.8 Zanlı hastaneye teslim edildikten sonra zanlı hastanenin gözetimi altındadır.Kolluk Kuvvetleri, Hastanenin verdiği direktiflere uymak zorundadır.

2.9 Sahadaki görev süreci boyunca Force Matrix'e uygun bir şekilde hareket etmesi zorunludur. Uyulmadığı takdirinde duruma bağlı olarak İstasyon bünyesi altında idari ceza uygulanır.(Uygulanan Güç Ölümcül veya Ölümcüle yakın durumdaysa eğer DOJ tarafından cezai işlem uygulanır.)

2.10 Sahadaki görev süreci boyunca gerekli koşullar sağlanmadıkça aracın silah rafından Beanbag veya Remington 870 silahlarının çıkartılması yasaktır.,

2.11 Trafik Durdurması(Traffic Stop) sırasında eğer personel tekli devriyede ise ek ünite talebinde bulunması zorunludur.

2.12 Yüksek Riskli Durdurması(Felony Stop) sırasında en az iki birimin bulunması zorunludur, duruma bağlı birim sayısı artabilir fakat azalamaz. Olmaması takdirinde frekans üzerinde ek ünite talebinde bulunması zorunludur.

2.13 Bir kolluk kuvvetin kadın bir sivili araması durumunda, istasyon içerisinde kadın polis memuru bulunmuyorsa araç kamerasının önüne doğru götürülüp

Frisk(Frisk, bir kişinin giysilerini çıkarmadan, giysilerin üzerinden elle sıvazlayarak veya dedektör gibi cihazlarla yapılan yüzeysel bir güvenlik kontrolüdür.) yaparak araması gerekmektedir.

2.14 Saha Eğitim Subayı(FTO), kendi stajyerinden(FTS)sorumludur. Öğrencisinin yapacağı yanlış bir prosedür hatası doğrultusunda FTO'nunda gerekli cezayı alacağı muhtemeldir. Eğer eğitilen stajyer memuru(FTS) gün içerisinde farklı bir eğitmen alırsa yapılan hatada o FTO'da sorumlu tutulur.

2.15 Çete üyeleriyle veya sokaktaki yerel halkla temas kurarken gereksiz yere provoke edici, aşağılayıcı dil kullanılmaz. Profesyonel mesafe korunur ancak sertlik ile saygısızlık karıştırılmaz. Sokakta saygısız davranan memur, bölgedeki diğer tüm ekipleri hedefe oturtur.

2.16 FTO, mesai sonunda eğitim sonucu raporunu doldurması zorunludur(Eğer başka bir memur eğitilen bir stajyeri alırsa raporu doldurmaktan mükelleftir)

2.17 Gece araç durdurmalarında (Traffic Stop) devriye aracının uzun farları ve projektörü (spotlight) doğrudan şüphelinin dikiz ve yan aynalarına yönlendirilir. Amacın, şüphelinin seni aynadan takip etmesini imkansız kılmak ve senin görüşünü maksimuma çıkarmaktır.

2.18 "Interview Stance" (Holster): Şüpheliye asla vücudunun önü tam dik gelecek şekilde yaklaşılmaz. Vücut 45 derece açığa getirilir, silah olan taraf arkada tutulur. Bu hem silahı şüpheliden uzaklaştırır hem de anı bir saldırıda dengeyi korumanı sağlar.

2.19 Safe Politikası; Bir memurun güvenliği her şeyden önce gelir, şüpheliyi durdurmak ve etkisiz hale getirmek için kendi canını veya partnerinin canını riske atmaktan kaçınılmalıdır. Kendi ve partnerinin canını koruyamayan memur haklıyı koruyamaz. Unutmayın, önceliğimiz kurtarmak, sonra etkisiz hale getirmek

2.20 Kışkırtmaya Yanıt Vermemek (The Iron Shield): Şüpheli sana, ailene veya ırkına sövebilir. Sahadaki tecrübeli memur buna asla kişisel yanıt vermez. Çünkü şüphelinin amacı seni öfkelenendirip profesyonellikten çıkarmak ve kamerada veya mahkemede haklı duruma düşmektir. Duygusal tepki veren memur, zayıf memurdur.

2.21 Memur İletişimi: Din, dil, ırk ve rütbe ayrımı olmadan tüm departman çalışanları birbirileri ile olan konuşmalarını, tartışmalarını, departman hiyerarşisini göz önünde bulundurarak yapması zorunluluğuna sahipler. Herhangi bir memur, çavuş, teğmen veya yüzbaşı diğer personeller ile hiyerarşi dışında sohbet ve ya konu tartışması yapamazlar.

2.22 "You're Not Under Arrest, You're Just Detained": Sahadaki polis için bu cümle altın değerindedir. Şüpheli kelepçelediğinde veya hareket özgürlüğünü kısıtladığında şüpheli

hemen "Beni tutuklayamazsın!" diye bağıırır. Sahadaki memur derhal netleştirir: "Tutuklu değilsin, geçici olarak gözaltındasın (detained). Güvenlik gerekçesiyle kelepçelisin."

2.23 Tıbbi Müdahale Zorunluluğu (Duty to Render Aid):

Devriye personeli, yaralı veya tıbbi yardıma ihtiyacı olan herhangi bir vatandaşa ya da şüpheliye —saha güvenliği sağlandıktan sonra— imkanlar dahilinde ilk yardım yapmakla hukuken yükümlüdür. İlk yardım başlayan bir yaralının tıbbi takibi ve güvenliği, yetkili sağlık ekipleri (LSFD/EMS) olay yerine ulaşana kadar tamamen müdahale eden memurun sorumluluğundadır.

2.23.1 Üçüncü Şahısların Müdahalesi ve Kaçırma Eylemi:

Bir polis memuru yaralıya ilk yardım uyguladığı sırada, yaralının yakını, arkadaşı veya herhangi bir üçüncü şahıs:

Memurun tıbbi müdahalesini engelleyemez,

Yaralıyı memurun gözetiminden ve alanından fiziksel olarak çekip alamaz, sırtlayamaz veya olay yerinden uzaklaştıramaz.

Yaralıyı bu şekilde memurun korumasından ve denetiminden çekip almak; tıbbi yardımı engelleyerek şahsın hayatını doğrudan tehlikeye atmak anlamına geleceği gibi, kolluk kuvvetinin yasal gözetimi altındaki birini rızası/izni olmadan başka bir yere taşımak kapsamında değerlendirilir.

2.24 Bir zanlı avukat talebinde bulunduğu zaman şahsi avukatı olmadığı ve avukat barosunda müsait bir avukat bulunmuyorsa eğer kolluk kuvveti gözetimi altında 72 saat süre zarfı içerisinde istasyonda gözaltına alınacaktır.

2.25 Temel Haklar ve İnsani Muamele

Anayasal Güvence: Tutuklu şahıs suçu ne olursa olsun insani muamele görür. İşkence, kötü muamele, psikolojik baskı yapmak veya kasten tıbbi yardımdan mahrum bırakmak ağır suçtur (Cal. Constitution Art. I, Sec. 17).

Kelepçe Kuralı: Kelepçe bir eziyet aracı değil, güvenlik önlemidir. Her zaman çift kilit (Double Lock) takılır; bileği kesecek veya sakatlayacak kadar sıkılmaz.

2.25.1 Arama ve İffet

Karakol Araması: Karakola giren tutuklunun üzerindeki kesici/delici aletler, kemer, bağcık ve değerli eşyalar alınır.

Kadın Tutuklular: Kadın tutukluları —imkan varsa— kadın memur arar. Kadın memur yoksa erkek memur aramayı kamera önünde ve elinin tersiyle yapar.

2.25.2 Telefon ve İletişim Hakkı (Cal. Penal Code § 851.5)

Tutuklanan kişi karakola getirildikten sonra en geç 3 saat içinde en az 3 ücretsiz telefon hakkına sahiptir:

Avukat / Kamu Savunucusu (Public Defender)

Kefil Şirketi (Bail Bondsman)

Aile veya Yakını

2.25.3 Tıbbi Yardım ve İntihar Önleme (Cal. Gov. Code § 845.6)

Yaralı, kriz geçiren, aşırı alkollü veya madde etkisindeki tutukluya derhal sağlık ekibi (LAFD/EMS) çağırılması zorunludur.

Psikolojik dengesi bozuk veya intihar eğilimli şahıslar 15 dakikada bir fiziki olarak kontrol edilir.

2.25.4 Nezarethane ve Süre Sınırı (Cal. Penal Code § 825)

Hücre Ayrımı: Kadın-erkek, yetişkin-reşit olmayan (juvenile) ve hasım çete mensupları asla aynı hücreye konulamaz.

48 Saat Kuralı: Tutuklu şahıs, hafta sonu ve tatiller hariç en geç 48 saat içinde hakim karşısına çıkarılmalı veya serbest bırakılmalıdır.

2.26 Şehir içerisinde P.I.T Manevrası kesin olarak atılması **yasaktır**. Otoban, Issız bölgeler, trafiğe kapalı alanlar vb yerlerde P.I.T manevrasını frekans üzerindeki yetkili tarafından izin alarak uygulanabilir. Yanlış uygulanan P.I.T manevrası sonucunda istasyon bünyesi altında idari ceza uygulanacaktır.

2.27 Şehir içerisinde R.A.M Manevrası da tıpkı P.I.T manevrası gibi atılması yasaktır. Kovalanan zanlı P.I.T Manevralarına cevapsız kalıyorsa eğer, R.A.M Manevrasını frekans üzerindeki yetkili tarafından izin alarak uygulanabilir.

2.28 Araç Kovalamaca sırasında kişi tek taraflı kaza yaptıysa, BOX işlemi uygulanabilir.

2.29 Araç Kovalamaca esnasında paralel takipteki birim frekans üzerindeki yetkiliden izin alarak RoadBlock yapabilir. RoadBlock uygulamasını yaparken sabit bir şekilde kalması gerekmektedir.

2.29.1 Yapılan RoadBlock işlemi eğer başarısız olduysa, Victor düzenine göre kovalamacanın en sonundan araç kovalamacasına tekrardan katılım sağlayabilir.

2.30 Olay yerine ilk giden istasyon birimi başka bir istasyon biriminden destek talebinde bulunduğu zaman, ortak bir taktiksel frekans başlatması zorunludur.

2.30.1 Olay yerine ulaşan ilk istasyon birimi yani Olay Komutanı, destek istediği birimlere olayı devredemez. Destek birimlerde, olayı devralamaz. İki tarafında anlaşma sağlayarak hiçbir şekilde olay devri yapılmayacaktır, yasaktır.

2.31 Hava Desteği mesai saatleri içerisinde devriye çıkabilir.

2.31.1 Kovalamaca başlangıcında ek bir birim yerini kovalamaca süresince yerini doldurabilir ancak yeterli birim bulunduktan sonra bölgeye geri dönmek üzere ayrılması zorunludur.

2.31.1.1 Eğer sahada yeterli bir birim yoksa başka istasyonlardan ek birim talep etmek zorunludur. Ek birim geldikten sonra hava desteğinin ayrılması zorunludur.

3 - Kılık & Kıyafet Yönetmeliği

Kılık & Kıyafet Yönetmeliği

3.0 45'e 45 ve 45'e 45 benzeri yüz Kullanımı yasaktır.

3.1 Doğal olmayan saçların kullanılması yasaktır.(Pembe,Beyaz,Kırmızı vb.)

3.2 Uzun ve görüşü engelleyecek şekilde saçlar kullanılması yasaktır.

3.3 Rasta, afro vb. Saç türevleri kullanılması yasaktır. Kadın Polis Memurları saçlarını topuz bir şekilde yapması zorunludur.

3.4 Stajyer Memurların sakal, bıyık bırakması kesin olarak yasaktır.

3.5 Sakal bırakılması yasaktır. Kirli sakal yeni çıkmış gibi kullanılabilir.

3.5.1 Polis Memurları bıyık bırakabilir, bıyık dudak boyunu aşmayacak şekilde olması zorunludur.

3.6 Polis Memurlarının abartı takı takması yasaktır. Kullanılabilecek takılar şunlardır, kol saati, evlilik-nişan yüzüğü, plastik gözlükler. Kadın Memurların ek olarak kullanabileceği; düz lastik toka.

3.7 Dövmeler vücudun görünmeyen bölgelerinde olması zorunludur. Örnek; Kol üzerinde bir dövme varsa uzun kollu giyilmesi zorunludur.

3.8 Dedektiflerin gizli durumlarda dövme yaptırması gerekirse 15 günlük geçici dövme yaptırabilir. (Dövmeyi ne amaçla yaptırdığını raporlaması gerekir)

3.9 Olağanüstü Hal ve Operasyonel durumlar harici hücum yeleğinin giyilmesi yasaktır. Örnek olarak giyileceği durumlar; Bir memurun vurulduğu bölge, doğal afet, geniş çaplı elektrik kesintisi, terörizm saldırısı.

3.10 LSPD'nin kullanacağı teçhizat kemerindeki taser yeşil olması zorunludur.

3.11 LSSD'nin kullanacağı teçhizat kemerindeki taser sarı olması zorunludur.

4 - Araç Yönetmeliği

Araç Yönetmeliği

4.0 Her departman kendine ait çıkartmasını kullanması zorunludur.

4.1 Resmi Hizmet araçları yalnızca görev amacı doğrultusunda kullanılabilir.

4.2 Araç kullanımı sırasında trafik güvenliği, sivil yaşam ve personel güvenliği gözetilmelidir.

4.3 Hiçbir personel, resmi hizmet aracını kişisel çıkar, gösteriş, yarış, veya eğlence amacıyla kullanamaz.

4.4 Araçlarda İllegal eklenti yasaktır(Spoiler ekleme, süspansiyon, bodykit, cam filmleri vb.)

4.5 Filo Yönetimine göre polis memurları filonun ona sağlayacağı aracı kullanması zorunludur. Ataması dışında kullanılan resmi hizmet aracını memurlar LFM tarafından cezai işlem uygulanacaktır.

4.6 Dedektiflerin resmi hizmet araçları unmarked yani işaretsiz olması zorunludur.

4.7 Dedektiflerin resmi hizmet araçları görevde olan dedektife aittir.

5 - Soygun Kuralları

Soygun Müdahale Kuralları

Genel Soygun Kuralları

5.1 Soygun sırasında taraflar arasında müzakere yürütülmesi hâlinde, belirlenen şartlar açık ve uygulanabilir olmalıdır. Rehine bulunan olaylarda öncelik rehinenin güvenliğinin sağlanmasıdır. Güvenli çıkış talebi, rehinenin serbest bırakılması ve olayın koşulları dikkate alınarak değerlendirilir. Taraflardan hiçbiri üzerinde anlaşılmış şartları gerekçesiz şekilde ihlal edemez.

5.2 Ev ve market soygunlarında çatışma başlatılması yasaktır. Bu tür olaylarda polis birimleri, şüphelilerin kaçması durumunda acil durum prosedürü üzerinden takip gerçekleştirebilir. Silahlı tehdit veya doğrudan

can güvenliğini tehlikeye atan bir durum oluşması hâlinde sunucunun ilgili müdahale kuralları uygulanır.

5.3 Soygun sırasında bağlantı kopması veya teknik sorun yaşanması hâlinde ilgili oyuncuya oyuna dönmesi için 5 dakika süre tanınır.

Oyuncunun bu süre içerisinde geri dönmemesi durumunda olayın devamı, diğer tarafların beyanları ve mevcut rolün durumu dikkate alınarak yetkili yönetim tarafından değerlendirilir.

5.4 Soygun esnasında kuralların ihlal edildiğinin tespit edilmesi hâlinde taraflar, ihlali gidermek amacıyla uyarılabilir. Uyarıya rağmen ihlalin devam etmesi durumunda rolün devamını gelmesini ve rolün bitmesini bekleyerek yetkili ekip rolü izlemeye devam eder ardından rol sonunda ihlal kapsamında yetkili kişiye ceza işlemi uygular.

5.5 Soygun, kovalamaca ve benzeri rollerde kişilerin ekran kaydı alması zorunludur eğer rolde bir hata olduğu düşünülüyorsa şikayet talebinde elinizde geçerli bir delil bulunması zorunludur.

5.6 Anlaşmalı soygunlar, yalnızca sunucu yönetmeliğinde bu yetkiye sahip olduğu belirtilen ekipler tarafından gerçekleştirilebilir. Soygun boyunca tüm taraflar karakterlerinin davranışlarını, olayın ciddiyetini ve mevcut rolün koşullarını gözeterek sürdürmelidir.

Soygunlar Üzerindeki Memur ve Birim Sayısı

5.7 Vezne ve üst düzey soygunlarda hava desteği talep edilmesi, olayın kapsamına ve mevcut personel durumuna bağlıdır. Helikopter görevlendirmesi, yetkili birim tarafından onaylanmalı ve hava desteği olayın gereklilikleri doğrultusunda kullanılmalıdır.

5.8 Soygun sırasında drone kullanımı, yalnızca bu ekipmanı kullanma yetkisi bulunan bir memur tarafından gerçekleştirilebilir. Drone ile elde edilen bilgiler rol kuralları çerçevesinde değerlendirilmeli; oyunculara oyun dışı bilgi edinme veya haksız avantaj sağlama amacıyla kullanılmamalıdır.

5.9 Hava biriminin olay yerine intikal etmesi için en fazla 15 dakika beklenir. Bu süre içerisinde hava desteğinin ulaşmaması hâlinde yerdeki birimler mevcut imkânlarıyla görevlerini sürdürür. Aktif çatışma veya acil can güvenliği tehdidi bulunan durumlarda müdahale, ilgili sunucu kurallarına göre yürütülür.

5.10 Olay yerine katılacak polis sayısı, soygunun türüne ve sunucunun belirlediği minimum/maksimum personel sınırlarına uygun olmalıdır. Belirlenmiş personel sınırlarının üzerinde destek gönderilmesi yasaktır.

5.11 ATM, Ev ve diğer küçük soygunlarda maksimum 3 birim bulunabilir. Bu kovalamaca esnasında geçerlidir. İlk teması minimum 1, maksimum 2 Birim bulunabilir.

5.12 Market Soygunlarında minimum 3, maksimum 4 Birim bulunabilir.

5.12.1 Market Soygununda bir birim rehinenin yanında olması ve rehineden kısa bir ifade alması, sağlık kontrolünün yapılması zorunludur.

5.13 Vezne, kuyumcu ve diğer büyük soygunlarda minimum 4, maksimum 5 Birim + Hava Desteği bulunması zorunludur.

5.13.1 Vezne veya kuyumcu soygununda arabulucu anlaşmaya varamazsa duruma bağlı olarak Taktiksel Birim içeriye giriş sağlayabilir. (Rehinenin can güvenliğine bağlı durumlar üzerinde bu kural uygulanabilir.)

5.13.2 Taktiksel Birim, soygun yapılan bölgenin içerisine giriş sağladıktan sonra rehinenin hayati tehlikesini riske atan bir durum oluşursa, ek olarak rehine zarar görürse Taktiksel birimi yöneten birim komutanı soruşturma kapsamında istasyonun içişleri tarafından ceza işlemi alabilir.

5.14 Eğer ki istasyon soygun için yeterli personeli sağlayamıyorsa diğer istasyonlardan destek talebinde bulunması zorunludur.

Clean Shot Kuralları

5.15 Herhangi bir itiraz durumu için Clean Shot durumlarından önce video kaydı almanız gerekmektedir.

5.16 Clean Shot uygulanabilmesi için, suçlunun elinde rehine bulunmaması veya rehineye zarar verme ihtimali olmayan kontrollü ve açık bir pozisyonda bulunması gerekmektedir.

5.16.1 Ayrıca zanlının, vurulma ihtimalinin farkında olmasına rağmen rehineyi kalkan olarak kullanmadığı ve zarar vermeyeceği net biçimde anlaşılmalıdır. Bu şartlar sağlanmadan yapılan müdahaleler, orantısız güç kullanımı olarak değerlendirilir ve DOJ birimi tarafından ceza işlemi uygulanır.

6 - LSMD Kuralları

I. Genel Doktor Kuralları

1.1 Doktor karakteri, sunucunun belirlediği sağlık mesleği standartlarına ve HardRP kurallarına uymak zorundadır.

1.2 Doktorlar, görev sırasında mesleki ciddiyeti korumalı; hastalarla, meslektaşlarıyla ve diğer oyuncularla uygun bir rol yürütmelidir.

1.3 Doktorluk yetkisi yalnızca meslek kapsamında kullanılabilir. Yetki, oyunculara üstünlük kurmak veya kişisel çıkar sağlamak amacıyla kullanılamaz.

1.4 Her tıbbi müdahale, olayın koşullarına uygun şekilde IC olarak gerçekleştirilmelidir. Doktorlar yaralanma durumunu incelemeyen hastanın tamamen iyileştiğini varsayamaz.

1.5 Yaralanmanın ağırlığına göre uygun müdahale rolü yapılmalıdır. Ağır yaralanmalarda yalnızca bir animasyon kullanarak hastayı anında iyileştirmek kabul edilmez.

1.6 Doktorlar hastaların kimliğine, geçmişine veya kişisel ilişkilerine bakmaksızın tarafsız davranmalıdır.

1.7 Meslek arkadaşlarıyla yaşanan anlaşmazlıklar hastaların tedavisini aksatmak için kullanılamaz.

1.8 Hastane içerisinde kavga çıkarmak, silah çekmek, tehdit savurmak veya ortamın huzurunu bozmak yasaktır.

1.9 Olay örgüsü gereği gelişen durumlarda sunucunun FearRP ve diğer rol kuralları geçerlidir.

1.10 Doktorlar görev esnasında karakterlerinin fiziksel sınırlarını ve karşılaştıkları tehlikeleri dikkate almalıdır.

II. Hasta Kabulü ve Tedavi Kuralları

2.1 Her hasta, mümkün olduğunca yaralanma durumuna ve aciliyet seviyesine göre değerlendirilmelidir.

2.2 Doktor, hastanın yaralanmasını anlamak için uygun sorular sorabilir ve gerekli muayene rolünü gerçekleştirebilir.

2.3 Hasta bilinci kapalıysa karakterin durumuna uygun rol yapılmalı; oyuncunun OOC olarak verdiği bilgiler IC bilgi sayılmamalıdır.

2.4 Bilinci kapalı bir karakterin konuşması, bilgi vermesi veya normal şekilde hareket etmesi, sunucu kurallarının izin verdiği durumlar dışında kabul edilmez.

2.5 Kurşun yarası, bıçak yarası, trafik kazası ve benzeri ağır travmalarda uygun muayene, müdahale ve tedavi süreci canlandırılmalıdır.

2.6 Ağır yaralanan bir karakterin birkaç saniye içerisinde tamamen sağlıklı hâle getirilmesi yasaktır.

2.7 Tedavinin sonucunu hastanın rolü, yaralanmanın niteliği ve sunucunun mekanikleri belirler. Doktor, tek başına diğer oyuncunun rolünü geçersiz kılamaz.

2.8 Hastanın acı, hareket kısıtlılığı, bilinç kaybı ve iyileşme süreci gibi durumları gerçekçi biçimde ele alınmalıdır.

2.9 Hastaya yapılan işlemler uygun emote ve rol komutlarıyla desteklenmelidir.

2.10 Doktor, hastanın durumunu kötüleştirecek veya tedaviyi anlamsızlaştıracak şekilde kasıtlı olarak yanlış müdahale yapamaz.

2.11 Doktorun yetkisi dışındaki işlemler, sunucunun belirlediği yetki sistemi veya uzmanlık gereklilikleri doğrultusunda ele alınmalıdır.

2.12 Hasta tedaviyi reddediyorsa karakterin bilinç durumu ve olayın şartları dikkate alınmalı; zorla müdahale yalnızca kuralların ve rolün izin verdiği durumlarda yapılmalıdır.

2.13 Hastanın mahremiyetine saygı gösterilmeli, muayene sırasında gereksiz veya taciz amaçlı rol yapılmamalıdır.

2.14 Tedavi ücretleri, ilaçlar ve diğer hizmetler sunucunun ekonomi sistemine uygun olmalıdır. Kişiye göre keyfî ücret belirlemek yasaktır.

2.15 Tedavi tamamlandığında hastaya durumu hakkında IC bilgilendirme yapılması ve gerekiyorsa dinlenme sürecinin rol edilmesi beklenir.

III. Hastane ve Ambulans Kuralları

3.1 Hastane, sağlık hizmeti verilen bir alandır. Bu alanın güvenliğini ve işleyişini bozacak davranışlardan kaçınılmalıdır.

3.2 Ambulans, görev amacı dışında kişisel ulaşım veya suç faaliyetlerinde kullanılamaz.

3.3 Ambulans sireni ve tepe lambaları yalnızca görev koşullarının gerektirdiği şekilde kullanılmalıdır.

3.4 Acil çağrılarda olay yerine ulaşmak için trafik kuralları ve sunucunun acil araç kullanım hükümleri gözetilmelidir.

3.5 Ambulans içerisindeki hasta, uygun şekilde taşınmalı ve yolculuk sırasında yaralanma durumuna göre rol devam ettirilmelidir.

3.6 Doktor, olay yerinde aktif çatışma veya ciddi tehdit varsa kendi karakterinin güvenliğini ve FearRP yükümlülüklerini dikkate almalıdır.

3.7 Güvenli olmayan bir bölgeye, rol gereği hiçbir değerlendirme yapmadan girmek zorunlu değildir. Kolluk kuvvetleriyle koordinasyon, sunucu prosedürlerine göre yürütülmelidir.

3.8 Ambulans veya hastane ekipmanları kişisel kazanç, suç veya başka oyuncuları mağdur etmek için kullanılamaz.

3.9 Hastane çalışanlarının görev dağılımı ve vardiya düzeni yönetim tarafından belirlenmişse buna uyulmalıdır.

3.10 Görevde olmayan doktorlar, görevliymiş gibi davranarak meslek yetkilerini kullanamaz.

IV. Hastane ve Ambulans Kuralları

4.1 Hastaları kişisel husumet nedeniyle tedavi etmemek veya kasıtlı olarak yanlış tedavi uygulamak.

4.2 Hastaların özel bilgilerini, sağlık durumlarını veya tedavi kayıtlarını çıkar amacıyla üçüncü kişilere aktarmak.

4.3 Hastane ilaçlarını, tıbbi malzemelerini veya ambulansı izinsiz biçimde kişisel ya da yasa dışı amaçlarla kullanmak.

4.4 Tedavi edilmek için gelen oyunculardan tehdit, şantaj veya zorla para almak.

4.5 Sağlık mesleğinin sağladığı yetkiyi kullanarak oyuncuları sebepsiz yere alıkoymak.

4.6 Hastaları veya yaralıları kendi suç faaliyetlerini gizlemek için kullanmak.

4.7 Oyuncuların OOC bilgilerini kullanarak hastanın kimliğini, suç geçmişini veya olayın ayrıntılarını öğrenmiş gibi rol yapmak.

4.8 Ölü veya ağır yaralı karakterleri, sunucu mekaniklerini ya da rol kurallarını ihlal ederek anında hayata döndürmek.

4.9 Meslek araçlarını ve ekipmanlarını izinsiz olarak başka oyunculara vermek.

4.10 Meslek içerisinde elde edilen yetkileri kişisel çatışmalarda veya intikam amacıyla kullanmak.

4.11 Sağlık mesleğini suçlulara bilgi aktarmak, delil yok etmek veya kolluk kuvvetlerinin çalışmalarını sabote etmek için kullanmak.

BadDoc Kuralları

I. Genel Bad Doc Kuralları

1. Bad Doc karakteri, sunucuda bu rolü gerçekleştirmek için gerekli izin veya meslek onayına tabiyse ilgili onayı almadan faaliyete başlayamaz.

2. Yasa dışı doktorluk rolü, normal doktorluk yetkilerini otomatik olarak kazandırmaz.

3. Bad Doc, karakterinin bilgi ve beceri seviyesine uygun davranmalıdır. Her türlü yaralanmayı kusursuz biçimde tedavi edebilen sınırsız bir karakter olarak oynanamaz.

4. Bad Doc'un faaliyetleri IC gerekçelere dayanmalıdır. Oyuncunun OOC isteği, başka oyuncuları mağdur etmek için tek başına gerekçe olamaz.

5. Gizli klinik, yasa dışı tedavi veya suç örgütleriyle bağlantı rolleri uygun bir hikâye ve etkileşim çerçevesinde yürütülmelidir.

6. Bad Doc, diğer oyunculara zorla rol dayatamaz; karşı tarafın tepkilerini ve sonuçlarını kendi başına belirleyemez.

7. Suçlu karakterlerle bağlantılı olmak, Bad Doc'a çatışma sırasında dokunulmazlık sağlamaz.

8. Bad Doc karakteri, yaptığı yasa dışı faaliyetlerin IC sonuçlarını kabul etmelidir.
9. Kolluk kuvvetlerinin soruşturması, arama, takip veya gözaltı rolleri OOC gerekçelerle engellenemez.
10. Bad Doc, yasal doktorluk görevini gizli suç faaliyetleri için kullanıyorsa bunun doğuracağı IC riskleri kabul etmelidir.

II. Yasa dışı tedavi kuralları

11. Yasa dışı tedaviler, sunucunun izin verdiği rol kapsamı ve mekanikleri çerçevesinde yürütülmelidir.
12. Bad Doc, yaralanan oyuncuyu tek bir komutla veya kısa bir animasyonla her türlü yaralanmadan kurtaramaz.
13. Ağır yaralanmalarda uygun tıbbi rol, müdahale süreci ve iyileşme süresi gözetilmelidir.
14. Gizli kliniklerde yapılan tedaviler, sunucunun belirlediği sistem ve yetkilerle uyumlu olmalıdır.
15. Tedavi sonucunda ortaya çıkan komplikasyonlar veya olumsuz sonuçlar, rolün koşullarına göre ele alınmalıdır.

III. Suç örgütleriyle ilişkiler

16. Bad Doc, suç örgütlerine sağlık hizmeti sunabilir; ancak bu durum otomatik olarak örgütün üyesi veya her suçun ortağı olduğu anlamına gelmez.
17. Bir suç örgütüyle çalışmak için sunucuda gerekli izin, bağlantı veya rol şartları bulunuyorsa bunlara uyulmalıdır.
18. Bad Doc, kendisine tedavi için gelen oyunculardan zorla örgüt bilgisi alamaz veya onları sorgulama bahanesiyle sınırsız şekilde alıkoyamaz.
19. Suç örgütlerinin rakiplerini tedavi etme, reddetme veya bilgi paylaşma kararları IC sonuçlar doğurabilir; ancak OOC husumetle yönetilemez.
20. Bad Doc, bir örgüt adına hareket ediyorsa bu ilişkinin kapsamını ve risklerini karakter rolü içerisinde taşımaktadır.

21. Bir örgütün kendisini koruması, Bad Doc'a FearRP veya NVL kurallarını ihlal etme hakkı vermez.
22. Bad Doc, başka bir örgütün üyelerini sırf rakip oldukları için otomatik olarak tanımış sayılmaz.
23. Gizli kliniklerin konumu, bağlantıları ve faaliyetleri IC yollarla öğrenilmelidir.
24. Bir karakterin gizli kliniği OOC olarak bilmesi, IC olarak da bildiği anlamına gelmez.
25. Bad Doc, kendisine verilen hasta veya görev bilgilerini yalnızca karakterinin meşru biçimde öğrendiği ölçüde kullanabilir.
26. Suç örgütleri adına tedavi yapılması, kolluk kuvvetlerinin olaylara müdahalesini veya soruşturmasını OOC olarak geçersiz kılamaz.

IV. Gizli klinik ve mekân kuralları

27. Gizli kliniklerin kurulması, taşınması veya işletilmesi sunucu yönetiminin belirlediği şartlara tabidir.
28. Klinik, diğer oyuncuların erişemeyeceği veya etkileşim kuramayacağı şekilde haksız avantaj yaratmak amacıyla kullanılamaz.
29. Gizli klinik konumu, rol içerisinde öğrenilmedikçe başka karakterlere aktarılamaz.
30. Klinik içerisinde silah, para, ilaç veya diğer eşyaların saklanması sunucunun envanter ve mülk kurallarına uygun olmalıdır.
31. Klinik baskını veya arama gibi durumlarda taraflar, ilgili baskın ve mülk kurallarına uymalıdır.
32. Klinik sahibi, mekânın sahibi olmasını gerekçe göstererek diğer oyunculara sınırsız rol dayatamaz.
33. Klinik içinde yaşanan yaralanmalar, çatışmalar ve tedaviler normal rol kurallarına tabidir.
34. Klinik, çatışmalardan kaçmak veya aktif bir rolü kesmek için haksız güvenli bölge olarak kullanılamaz.
35. Gizli kliniğin varlığı, kolluk kuvvetlerinin IC yollarla araştırma yapmasını engellemez.

36. Klinik faaliyetleri, sunucu ekonomisinde belirlenen sınırlar dışında sınırsız para kazanma yöntemi olarak kullanılamaz.

V. Bad Doc için kesin yasaklar

37. Herhangi bir oyuncuyu OOC olarak cezalandırmak veya rahatsız etmek amacıyla kötü doktor rolü yapmak.

38. Sunucu yönetiminin izin vermediği özel tedavi mekaniklerini veya meslek yetkilerini kullanmak.

39. Karakterin yetkisi dışında, diğer oyuncuların yaralanma ve ölüm sonuçlarını tek taraflı belirlemek.

40. Tedavi bahanesiyle başka oyuncuların eşyalarını sebepsiz yere almak.

41. OOC bilgiyle gizli klinik bulmak, suçluları tanımak veya kolluk kuvvetlerinin planlarını öğrenmek.

42. Başka oyunculara zorla itiraf, sorgu, işkence veya benzeri roller dayatmak.

43. Yaralı karakterleri sebepsiz yere öldürmek veya tedaviyi reddederek mekanik ya da rol kurallarını kötüye kullanmak.

44. Suç örgütleriyle olan ilişkiyi kullanarak kendisine dokunulmazlık sağlamak.

45. Aktif çatışmada FearRP, NVL veya diğer genel rol kurallarını ihlal etmek.

46. OOC anlaşmazlıkları IC tedavi, klinik hizmeti veya suç rolleri üzerinden çözmeye çalışmak.

47. Sunucunun yasakladığı oyun açıklarından, envanter hatalarından veya tedavi mekaniklerinden yararlanmak.